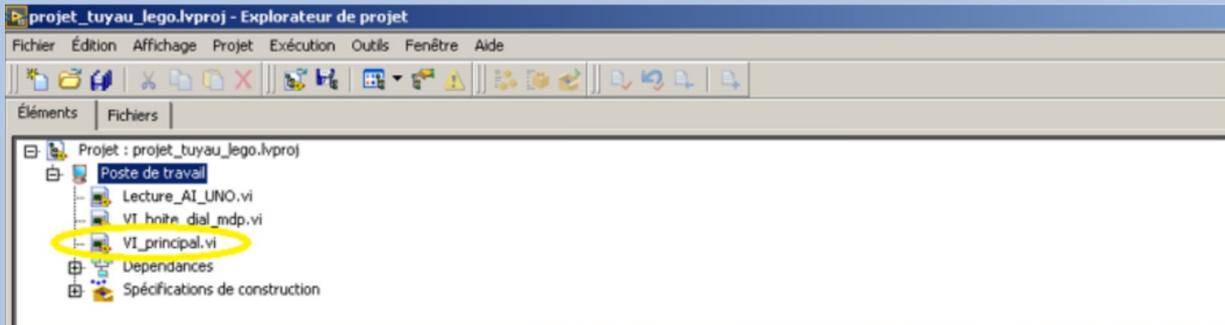


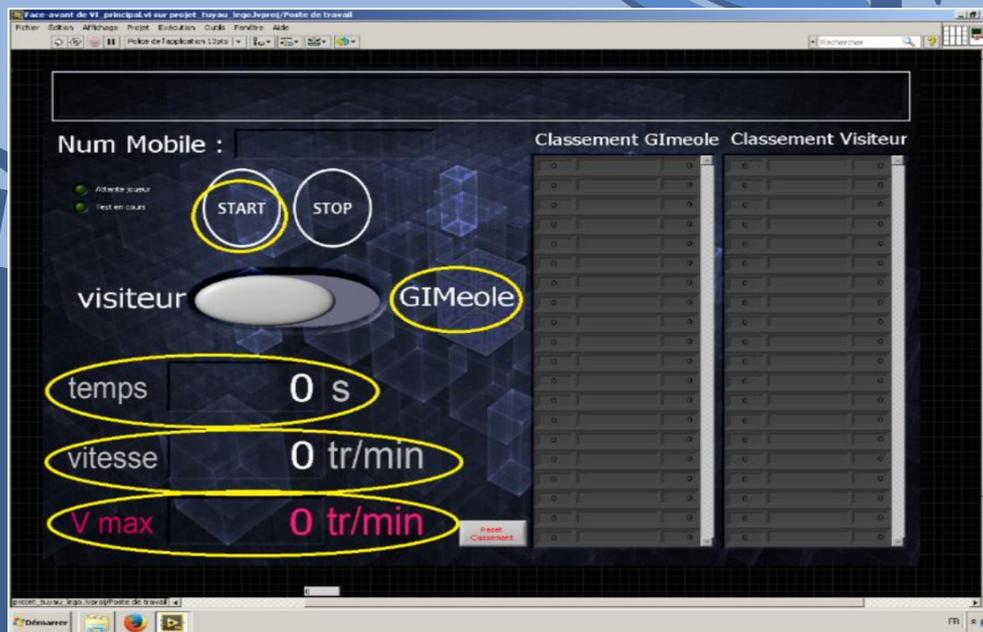
## Préparation du logiciel

1. Ouvrir le logiciel LabVIEW, puis project\_tuyau\_lego\_lvproj et enfin ouvrir VI\_principal.vi



2. Faire basculer le bouton de visiteur vers GIMéole.

3. Lancer l'activité avec la flèche blanche puis appuyer sur Start



4. Inscrire le nom d'équipe dans la zone prévue



# 2024